

N°3

MARS 2023

LE PETIT ZOMBIE

POUR UN USAGE PASSIONNÉMENT
MODÉRÉ DU NUMÉRIQUE

POURQUOI CE JOURNAL ?

Le Workshop *Dézombifions le numérique public* - qui aura lieu du 20 mars au 07 avril à ERASME - est l'occasion pour la Métropole de Lyon d'inventer de nouvelles façons plus soutenables de mobiliser le numérique. En amont de ce workshop, le *Petit Zombie* vous apporte chaque semaine votre lot de projets, concepts, réflexions et jeux autour de la soutenabilité.

Dans une semaine débutera le workshop *Dézombifions le numérique public* ! À partir du 20 mars le temps va s'accélérer pour nos 60 participants - vous - qui allez imaginer les nouvelles formes d'un numérique plus soutenable. Le temps justement, est au coeur de notre thématique puisque la soutenabilité peut prendre différentes formes dans son rapport au temps. La soutenabilité forte nous invite à imaginer des solutions qui peuvent durer sur les millénaires. Les arbres par exemple, sont des convertisseurs d'énergie solaire qui fonctionnent depuis des centaines de millions d'années et ont donc une soutenabilité forte !

Mauvaise nouvelle, le numérique ne peut pas être soutenable fortement : il consomme des ressources à un rythme bien supérieur à leur renouvellement (pensons en particulier aux terres rares ou à l'énergie). Et ce, quoique vous imaginiez. Alors allons-nous annuler le workshop, en refusant toute utilisation du numérique ?

Et non, car des chercheurs travaillent à de nouvelles technologies qui utilisent des matériaux et énergies abondants et renouvelables.

Mais pour leur laisser le temps d'inventer ce numérique d'après-demain, concentrons nous sur la soutenabilité faible : celle qui nous permettra de passer le XXIème siècle avec les solutions les moins consommatrices et les plus utiles, celles qui prennent le chemin des arbres (comme les panneaux solaires) ! Chassons tous les zombies qui nous font littéralement perdre du temps en ponctionnant nos réserves sans ménagement.

Hélas, que le temps semble long sans vous pour imaginer cette soutenabilité faible. Nous avons hâte de vous retrouver pour le workshop ! En attendant nous vous proposons dans ce numéro de naviguer entre différents futurs et de rejoindre José Halloy sur sa conférence à l'origine de la dézombification, bon voyage !

Ce numéro est écrit et édité par :

ERASME

MÉTROPOLE
GRAND LYON

PARADOXE : PENSONS LONG TERME À COURT TERME !

Tout le numérique est basé sur le temps court, l'accélération. La fameuse loi de Moore nous annonce un doublement des capacités des processeurs tous les deux ans. Les services numériques actuels nous font oublier toute patience et nous plongent dans l'instantané. Les trois secondes de chargement de ma page web sont interminables !

Alors comment un outil qui ne cesse d'accélérer, et qui accélère aussi nos comportements (de consommation, de mise en relation, d'accès à l'information), nous permettrait-il d'imaginer le temps long ?

D'ailleurs sommes-nous seulement capables d'imaginer le futur du numérique en dehors de cette accélération ? Le premier défi se situe peut être déjà ici : créer des récits où le numérique n'est pas dans le "toujours plus" mais dans le "toujours plus juste, inclusif et soutenable". Puis partager ces récits. Les rendre désirables. Le numérique peut alors être notre meilleur allié pour simuler ce futur, nous aider à nous orienter, et paradoxalement dézombifier notre présent.

L'EXEMPLE D'UN SYSTÈME D'EXPLOITATION TERMINÉ



Les systèmes d'exploitation - ou OS pour operating systems - font tourner nos machines. Nous avons MacOS, Windows ou une version de Linux sur nos ordinateurs ; Android ou iOS sur nos téléphones. Ces OS doivent faire constamment des mises à jour pour faire face à des failles de sécurité ou corriger des bugs, mais surtout pour développer de nouvelles fonctionnalités ! Ces améliorations continues rendent les OS toujours plus lourdes et mettent le matériel à rude épreuve : à un moment l'ordinateur ou le smartphone devient trop lent.

De nouveaux usages imposent donc un nouveau matériel qui va engendrer encore de nouveaux usages. À un rythme effréné. Est-ce qu'on n'essayerait pas de nous vendre un nouvel iPhone chaque année ?

Alors pour faire face à cette fuite en avant, un développeur a créé Collapse OS. La particularité de cet OS : être "terminé" ! Oui, vous avez bien compris, étant considéré terminé, ce système d'application ne bénéficiera plus d'aucune amélioration comme le proposent les autres OS. Le développeur part du principe que l'OS répond aux besoins de pourquoi il a été créé et que c'est suffisant. Cet OS ne créera donc pas de nouveaux besoins et n'imposera pas d'acheter du nouveau matériel sur le long terme.

Et si ce concept du "terminé" pourrait aussi valoir pour les applications que nous utilisons ? De plus en plus d'experts poussent pour que nos applications d'usages communs n'aient qu'une version stable. De quoi traverser le temps sans prendre une ride de zombie...

LES ACTUS NUMÉRIQUES DE LA SEMAINE

Inclusion des s'ac

L'inclus
pour le
freins e
soulign
notam
numéri

D
SU
L'e
de
per
dét
dén

Lancement de la Digital Clean Up Day !

Ce samedi 18 mars aura lieu le Digital Cleanup Day (la journée du nettoyage numérique) en France et partout dans le monde. Portée par World Cleanup Day France et l'Institut du Numérique Responsable, l'initiative principale est de permettre à tout utilisateur d'agir concrètement sur son empreinte environnementale liée au numérique : en nettoyant les données désuètes à long terme et en offrant une seconde vie aux équipements numériques.

Source : DigitalCleanUpDay

soutenant les indépendants en contrepartie d'une rémunération de

Réseaux sociaux : une majorité numérique fixée à 15 ans ?

Adoptée à la quasi-unanimité ce mercredi 02 mars à l'Assemblée nationale en France, cette proposition de loi est l'un des maillons d'une série d'initiatives visant à encadrer les usages numériques des enfants et ainsi lutter contre la haine en ligne. L'enjeu principal est d'éloigner les plus jeunes des réseaux sociaux en responsabilisant davantage leurs parents. Les plateformes comme TikTok ou Instagram devraient, par exemple, demander systématiquement l'accord des parents pour l'inscription des jeunes de moins de 15 ans.

Source : vie-publique.fr

généralisée en France

Baromètre annuel du numérique : les résultats alertent sur la durabilité des équipements.

Le numérique est responsable de 2,5% de l'empreinte carbone nationale, dont l'essentiel provient de la fabrication des terminaux (écrans, smartphones...). Or, l'étude annuelle du CREDOC sur le sujet présente une fréquence de renouvellement des téléviseurs extrêmement rapide : 47% des personnes sondées ont déclaré avoir remplacé leur téléviseur alors qu'il fonctionnait encore et seuls 10% des achats concernent des postes de seconde main. En réaction, le Ministre délégué chargé de la transition numérique et des télécommunications, Jean Noel Barrot, a déclaré « Il y a urgence à agir pour allonger la durée de vie des équipements et renforcer les filières de reconditionnement, [...] c'est l'objet des travaux lancés sous l'égide du Haut Comité sur le numérique écoresponsable ».

Source : lagazette

Source : Ouest France

TOP PROJET



Renoncer dès maintenant au ski face aux stations « fantômes ».

Au total en France, 186 stations de ski ont définitivement cessé leur activité, pour 414 encore en fonctionnement. Faute de neige ou d'argent, les stations de ski laissées à l'abandon sont de plus en plus nombreuses. L'association *Mountain Wilderness* fait la chasse aux installations obsolètes, son responsable de campagne C. Grasmick explique « Ce n'est pas une fatalité, un modèle économique différent peut se développer ».

Une station n'a pas attendu de se zombifier pour renoncer au ski, voici l'exemple encourageant de la station de Metabief. Mise avant directement sur le site du ministère de la transition écologique, cette station des Montagnes du Jura a anticipé dès 2020 sa transition vers la fin du ski alpin à l'horizon 2030-2035. Le changement de paradigme radical a été accéléré pour se faire à court terme et saura être bénéfique au long terme. Métabief a fait le choix de délibéré de partager ses travaux et méthodologies en ligne en vu de répliquer l'initiative sur d'autres stations. Avez-vous des exemples courageux de projets numériques qui ont fait le choix délibéré de renoncer aujourd'hui à des moyens, en vu de conséquences futures ?

Découvrir le projet en détail



L'application *TousAntiCovid* sert-elle encore à quelque chose ?

Déployée en urgence en 2020, l'application *TousAntiCovid* servait initialement à informer les personnes qui avaient été en contact avec une personne testée positive au Covid-19 et accélérer leur prise en charge. L'application devait disparaître une fois son usage (et donc la crise) passé. Pour autant, le gouvernement a décidé de prolonger sa durée de vie jusqu'au 31 janvier 2023. Pour maintenir l'application, le gouvernement a désactivé la fonctionnalité de contact tracing le 25 janvier et créé de nouvelles fonctionnalités comme vérifier son éligibilité à la vaccination, trouver un lieu de vaccination, stocker les résultats des dépistages, consulter des informations sur l'épidémie...



justifiée, et son utilisation limitée ne permettant pas "d'en tirer les conclusions nécessaires quant à son utilité sanitaire". Ces fonctionnalités spécifiques à cette épidémie suffisent-elles encore à justifier la maintenance de l'application mobile (et de l'empreinte environnementale qui va avec) alors même que le niveau de l'épidémie est au plus faible ? La clôture de l'application est-elle seulement repoussée à dans quelques semaines ou quelques mois ?

Voir les informations à la source



RESSOURCES



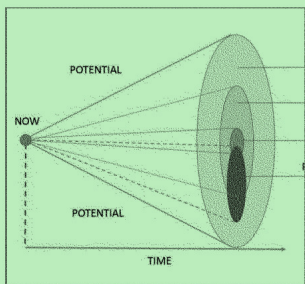
Nous vous proposons ici une sélection de différentes ressources afin de vous inspirer pour le workshop "Dézombifions le numérique public !". Toutes les sources de ce numéro sont référencées ici.



Pensez-vous les Métavers soutenables sur un temps long ? Pour tout saisir des subtilités de la réflexion, retrouvez en replay le **débat-fiction *Méta - vert*** ! autour de la soutenabilité des Métavers/XR*/VR**. Plus qu'un débat, explorez grâce au pouvoir de la fiction trois mondes différents, trois futurs possibles plus ou moins soutenables. Et vous, à quoi pensez-vous que le métavers ressemblerait dans chacun d'eux ?



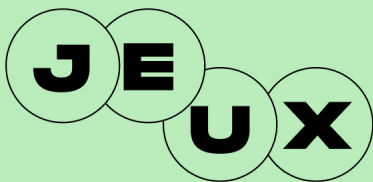
Toutes nos technologies sont déjà zombies, mortes à l'aune de la soutenabilité forte qu'est l'après XXIème siècle, raconte **José Halloy** dans sa **conférence dézombifiante**. En effet, la plupart des technologies issues de la révolution industrielle sont zombies car elles dépendent d'énergie qui sont des stocks finis. Comment définir des technologies qui préservent l'habitabilité de la planète pour l'humanité ? Du vivant aux technologies zombies et inversement, il fait le lien entre énergie, matière et technologie.



Le modèle "**Futures Cone**" propose de distinguer ce qu'est un scénario souhaitable de l'ensemble des scénarios possibles. Dans le cadre d'un projet, ce modèle peut permettre de se projeter dans les hypothèses d'évolution du projet à long terme, de délimiter ce qui est plausible, probable et souhaitable à long terme, etc... Un outil de prise de décision pour les entreprises et collectivités lors de la conception de produits et services !



Le peuple Kahnawaké a adopté le **principe de la 7ème génération** dans leur prise de décision. Cela consiste à dire qu'une décision qu'on prend aujourd'hui doit permettre un monde soutenable pour les 7 générations à venir et permet un réel focus sur la pensée au long terme : anticiper les conséquences à long terme et les besoins futurs. Cap ou pas cap d'incarner la 7ème génération dans vos prochaines prises de décision ?



Expert du numérique responsable de la région Auvergne Rhône-Alpes, vous avez le devoir de participer au Workshop Dézombifions le Numérique. Pour décrocher le sésame, votre invitation personnalisée, à vous de résoudre chaque semaine les jeux qui vous sont proposés. Que l'Inscape Game commence !

Réalisez le sudoku suivant pour obtenir les trois chiffres zombies :

5		2	7		3	8		1
	7		4			6		2
8				1	2	3	7	5
			8		1			6
			3	6	9		1	7
		6	2	7		9		8
	2	5				1		4
	1	3				2	6	9
	8		1	2	4	7		3

L'INSCAPE GAME TOUCHE À SA FIN

Vous êtes tout proche de décrocher votre invitation personnalisée qui vous ouvrira les portes du Workshop Dézombifions le Numérique Public. Vous devez maintenant retrouver le code caché dans l'ensemble des parutions du "Petit Zombie" et ainsi déverrouiller le QR-code ci-dessous.

ÉTAPE 1 ↓

Combinez les réponses des différents jeux des trois éditions du Petit Zombie pour trouver le code d'accès.

! seuls des chiffres sont autorisés !

Petit Zombie #1

INDICE : associez 1 chiffre à chacun de ces mots.

- Accessibilité
- Soutenabilité
- Inclusion




Petit Zombie #2

INDICE : associez 1 chiffre à chacun de ces mots.

- No tech
- Wild tech
- High tech

Petit Zombie #3

INDICE : associez 1 chiffre à chacune de ces cases.

- 
- 
- 

ÉTAPE 2 ↓

Scannez le QR-code et entrez le code d'accès.



<http://www.hidelinks.com/?ux75s2jj39h1>

